



OPJV

ORÇAMENTO
PARTICIPATIVO
JOVEM

> VALONGO

9ª EDIÇÃO



TU
PODES MUDAR
ESTE CONCELHO!

PARTICIPA, VOTA
E MUDA O TEU CONCELHO!



WWW.CM-VALONGO.PT
@MUNICIPIODEVALONGO



**ORÇAMENTO
PARTICIPATIVO
JOVEM**

> VALONGO

OPJV

O Orçamento Participativo Jovem de Valongo (OPJV) conta já com 9 edições existentes. Desde 2014 que Valongo dispõe desta ferramenta de democracia participativa que permite que os/as jovens dos 6 aos 35 anos apresentem as suas ideias e assim melhorem o Concelho onde estudam e/ou residem.

Ao longo destes anos foram já vencedores 77 projetos distribuídos por várias áreas do Concelho. Nesta edição, temos disponível 200.000€, para um total de 20 projetos vencedores! (cada projeto não pode ultrapassar os 10.000€)

**Se ainda não fazes parte deste grupo,
podes mudar isso AGORA!**

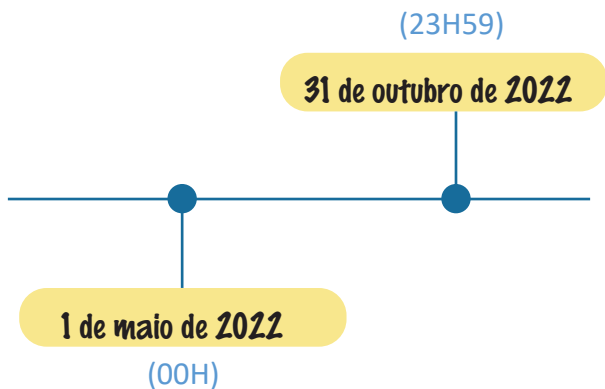


PARTICIPA! VOTA! MUDA o TEU CONCELHO!

Nesta fase da 9ª edição, recebemos 183 propostas de jovens. Destas, 42 chegaram a votação. E, agora, é a altura de podermos decidir quais serão as 20 vencedoras!

CALENDARIZAÇÃO

1. Votação



CALENDARIZAÇÃO

2. Gala Final

A Gala de divulgação dos resultados irá decorrer no **Auditório António Macedo**.



QUEM PODE VOTAR?

Podem votar todas/os as/os cidadãs/ãos:

- que tenham idades compreendidas entre os **6 e os 17 anos**, inclusive, que sejam alunos/as das escolas concelhias ou comprovem que residem no Concelho de Valongo e sejam leitores/as registados/as nas bibliotecas municipais do concelho;
- com idades compreendidas entre os **18 e os 35 anos** inclusive, desde que estejam recenseados no Município de Valongo ou que sejam alunos/as das escolas concelhias e sejam leitores/as registados/as nas bibliotecas municipais do concelho.



QUANTAS VEZES POSSO VOTAR E EM QUÊ?

Através da plataforma **OPJV.CM-VALONGO.PT** poderás ver os projetos e escolher os teus três favoritos!

Cada participante tem de votar **obrigatoriamente em cada uma das categorias:**

- > **ESCOLAR;**
- > **EXTRA-ESCOLAR;**
- > **GERAÇÕES;**

Localizados em, pelo menos, duas freguesias diferentes.

**ATENÇÃO, SE NÃO APLICARES OS TEUS TRÊS VOTOS
A TUA PARTICIPAÇÃO NÃO É VÁLIDA.**

COMO VOTAR?

- COM O TEU CARTÃO DE CIDADÃO

Dirige-te aos seguintes locais:

- > Casa da Juventude de Valongo
- > Casa da Juventude na Vila Beatriz
- > Bibliotecas e Polos de Bibliotecas Concelhias
- > Lojas e Espaços do Cidadão Concelhios

- POR SMS (GRATUITO)

Através do 4902 usando o seguinte código e formato:

OPJV (espaço)
OPJVxxx* (espaço)
OPJVxxx* (espaço)
OPJVxxx* (espaço)
Número Cartão de Cidadão (espaço)
Data de nascimento
AAAAMMDD (espaço)
Aceito

*xxx, corresponde ao nº do projeto

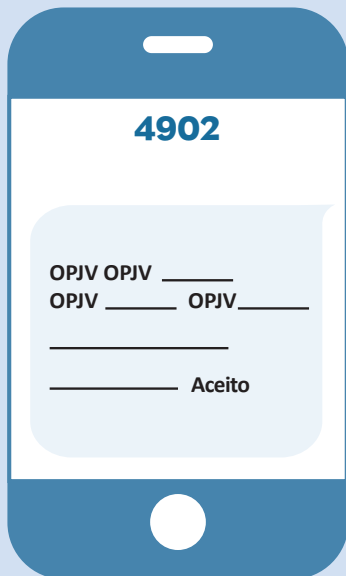


Preenche o exemplo na página seguinte!



COMO VOTAR?

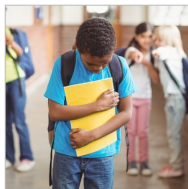
A tua mensagem de votação:



Agora é só copiares o texto desta mensagem para o teu telemóvel e enviar!

01. "E se fosse comigo?"

Criação e divulgação de peças de teatro, pelas Escolas do 1º ciclo do Concelho sobre o Bullying



24. "Estuda lá fora"

Colocação de mesas para exterior na EBS Campo, até ao limite da verba



82. Sala do futuro

Implementação de uma Sala do Futuro na EB Vallis Longus, até ao limite da verba



83. Mobiliza-te!

Implementação de parques de bicicletas nas Escolas Básicas e Secundárias



92. Uma visita ao Sea Life

Disponibilização de visitas de estudo ao Sealife, para alunos das escolas concelhias, até ao limite da verba



93. Artes

Distribuição de um kit de material de artes pelas escolas do 1º ciclo do Concelho, até ao limite da verba



124. A Quintinha Pedagógica

Proporcionar aos alunos do 1º ciclo do Concelho, uma experiência com animais de quinta, nas suas escolas



126. Os animais de mochila às costas

Proporcionar aos alunos do 1º ciclo do Concelho, uma experiência com cavalos, nas suas escolas



141. Valongo Sem Fronteiras

Implementação de um torneio desportivo, a definir à posteriori, para os alunos do secundário e profissional



146. BiblioTEC

Aquisição de equipamentos tecnológicos para as Bibliotecas das Escolas Básicas 1º ciclo de Alfena



162. Aprendizagens Interativas

Aquisição de painéis interativos para a EB da Costa, até ao limite da verba



163. Escol@.Feliz

Aquisição de painéis interativos para a EB Montes da Costa, até ao limite da verba



166. **Ideia interativa**

Aquisição de um quadro interativo para cada uma das Escolas Básicas do 1º ciclo de Alfena



170. **Equipamento TIC para os Cursos profissionais**

Aquisição de equipamentos tecnológicos especializados para a EBS de Campo, até ao limite da verba



174. **Escolas Básicas mais divertidas**

Aquisição de equipamentos de som, exteriores, para as Escolas Básicas 1º ciclo de Campo, até ao limite da verba



180. **"O Futuro na ponta do dedo"**

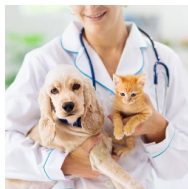
Aquisição de cinco painéis interativos para a Escola básica da Gandra



EXTRA-ESCOLAR

02. Quem ama, cuida!

Disponibilização de consultas check up para animais domésticos através da entrega de vouchers mediante concursos nas redes sociais



03. SOS Animal

Disponibilização de workshops de primeiros socorros a animais, mediante inscrição prévia, até ao limite da verba



38. Olhares Sobre Valongo

Colocação de um ou mais binóculos de observação num local a definir no Concelho, até ao limite da verba



39. Juntos Somos mais Fortes

Disponibilização de vídeos promocionais de Valongo sobre preservação do meio ambiente, até ao limite da verba



EXTRA-ESCOLAR

74. Conhecer a trissomia

Sessões de sensibilização sobre a trissomia e outras doenças mentais, mediante disponibilidade de espaços



103. Landhouse de diversão

Criação de um evento dedicado aos jovens com atividades diversas, mediante disponibilidade de espaço e orçamento



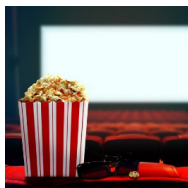
110. Já leste hoje?!

Criação de atividades ligadas à cultura e ao mundo literário na semana da leitura nos espaços concelhios, até ao limite da verba



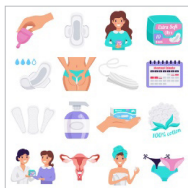
113. Cinema Municipal

Disponibilização de uma ou mais sessões de cinema, mediante disponibilidade de espaços e orçamento



115. O (zero) Tabu

Distribuição de produtos de higiene através de palestras, mediante disponibilidade de espaço, até ao limite da verba



123. equestrian feels

Disponibilização de aulas gratuitas de equitação, durante 3 meses, através de concursos nas redes sociais do Município



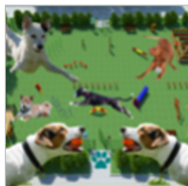
145. Ecologic Party

Criação de evento que promova a sustentabilidade ambiental, mediante disponibilidade de espaços, até ao limite da verba



154. Parque Canino

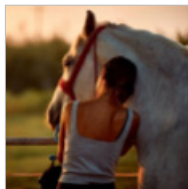
Criação de um parque canino, num local a definir pela CMV, até ao limite da verba



EXTRA-ESCOLAR

164. connection horses

Disponibilização de vouchers para experiências a Cavallo, através de concursos nas redes sociais do Município



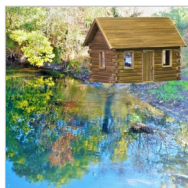
168. Valongo e o Desporto

Criação de uma bolsa de apoio que englobe todos os desportos praticados no Concelho para atletas federados



175. A Casinha das Serras

Aquisição e implementação de uma casa de madeira, num local da Azenha a definir à posteriori, até ao limite da verba



176. Cinema Insuflável

Implementação de sessões de cinema itinerante, em datas a definir à posteriori, até ao limite da verba



EXTRA-ESCOLAR

179. Futuro Verde

Plantação de árvores consoante necessidades da CMV e promoção em audiovisuais, até ao limite da verba



183. Parque para TODOS

Implementação de um parque ao ar livre, num local a definir à posteriori, até ao limite da verba



GERAÇÕES

09. De volta às Partilhas!

Criação e disponibilização de uma peça de teatro sobre o livro “partilha de histórias” mediante disponibilidade de espaços



21. Geração Z ensina!

Implementação de palestras sobre temas da atualidade, dirigidas aos seniores, até ao limite da verba mediante disponibilidade de espaços



62. Questionário de Gerações

Implementação de um Quizz entre gerações para a criação de um jogo de tabuleiro, até ao limite da verba

Questionário de gerações

Venha aprender mais sobre a cultura das outras gerações!

72. A avô ensina!

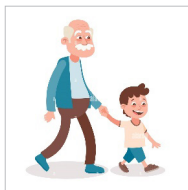
Criação de livros de primeira aprendizagem, em tecido, pelos seniores e disponibilização aos JI's do Concelho



GERAÇÕES

91. Passeio com os idosos

Implementação de um passeio entre gerações ao Gerês, mediante inscrições prévias, até ao limite da verba



127. A oficina do mestre João

Implementação de ateliers itinerantes pelo Concelho, mediante disponibilidade de espaços, até ao limite da verba



165. Torneio das três Serras

Criação de um torneio de jogos tradicionais, nas Serras de Valongo, com equipas intergeracionais



171. Rancho Infantil na Vila de Campo

Promoção de workshops de ranchos folclóricos, nos JI's e 1º ciclo de Campo, realizados por seniores



O MEU TOP 3



> Escolar

> Extra-Escolar

> Gerações



COMO POSSO SABER MAIS?

Podes ver, em detalhe, todos os projetos dos/as participantes e todas as informações que necessitas para apresentares o teu projeto e para votares naqueles que gostarias de ver implementados, no site oficial do projeto.

Mais informações sobre as edições anteriores do Orçamento Participativo Jovem de Valongo, assim como as Normas, Dados Úteis, Perguntas Frequentes e Calendarização em:

OPJV.CM-VALONGO.PT

CONTACTOS:

 www.opjv.cm-valongo.pt


 www.cm-valongo.pt

 portaljuventude.valongo


 @casa.juventude.vb


VILA BEATRIZ

 R. José Joaquim Ribeiro Teles, s/n
4445-485 Ermesinde

 229 774 451 ou 932 201 382

CASA DA JUVENTUDE DE VALONGO

 Fórum Cultural Vallis Longus - 1º Piso
Av. 5 de Outubro • 4440-503 Valongo

 967 241 337



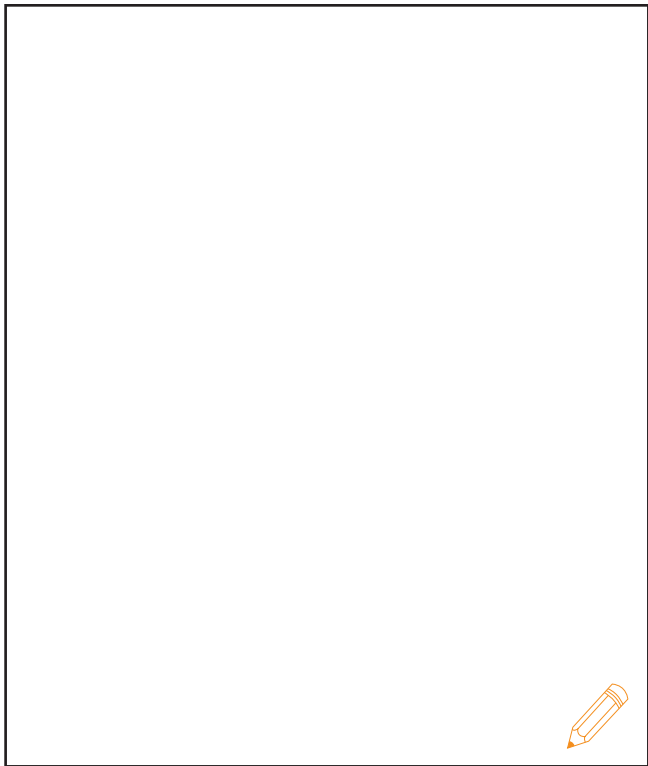
A MINHA IDEIA PARA A PRÓXIMA EDIÇÃO DO OPJV

E tu? Já tens alguma ideia? Escreve-a aqui para a apresentares ao OPJV a partir de outubro de 2022:



A MINHA IDEIA PARA A PRÓXIMA EDIÇÃO DO OPJV

Aqui podes desenhar a tua proposta:



A large empty rectangular box with a black border, intended for drawing a proposal. In the bottom right corner of the box, there is a small orange pencil icon.

NOTAS



**ORÇAMENTO
PARTICIPATIVO
JOVEM**

> VALONGO



VALONGO
CÂMARA MUNICIPAL



WWW.CM-VALONGO.PT
[@MUNICIPIODEVALONGO](https://www.instagram.com/municipiodevalongo)



**ORÇAMENTO
PARTICIPATIVO
JOVEM**

> VALONGO